

L'APPEL DE CHATHULHU

Fiche de Personnage Chat

NOM DU CHAT _____ JOUEUR _____

RÔLE _____ BACKGROUND _____

DESCRIPTION _____

HISTOIRE & EXPERIENCES

VIES: _____



Défi Facile

Il faut un succès



Défi Normal

Un succès: progrès partiel ou révélation
Deux succès: c'est fait !



Défi Difficile

Il faut deux succès



{Sur un dé normal, un succès est un résultat entre 3 et 6}

Bagarre : Le gagnant choisit un résultat —

Esquiver : le gagnant évite toute attaque et peut s'enfuir.

Étourdir : le perdant est provisoirement incapable d'agir.

Lancer au loin : le gagnant déplace le perdant d'un peu.

Accrocher : le gagnant acquiert une prise sur le perdant.

Blesser : le gagnant fait de son mieux pour verser du sang.

Les non-chats comptent comme succès lest chats tristes et comme échecs les chats heureux.

Vies : en débutant avec la première, sacrifiez une Vie pour atteindre la gloire ou guérir une blessure.

Rôle : Acrobate, Chat de Salon, Combattant, Bipédologue ou Tigre Réveur ?

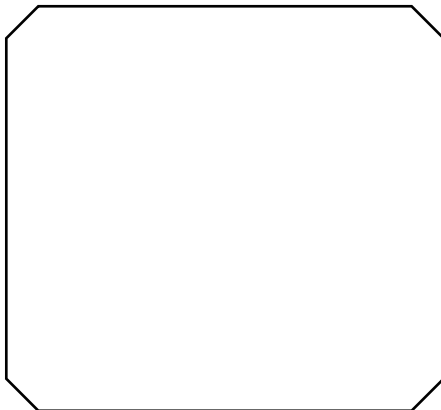
Background : de Race Pure ou de Gouttière ?

De Rue, de Maison ou de Concours ?

Chasse-t-il pour se nourrir, pour plaisir ou pas du tout ?

Description : Poil court ou longue ? Couleur du pelage ? Couleur des yeux ? Voix ? Mâle ou femelle ? Stérilisé(e) ?

DESSIN DE VOTRE CHAT



Écartez une Gourmandise pour répéter un jet — sauf en cas d'un Défi Mortel.